

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. (2014). Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. In *Edisi Revisi*.
- Abdullah, R. (2015). Hyper Text Markup Language. In *Web Programing is Easy*.
- Achmad, S. (2016). Pemrograman web dengan PHP7. In *PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP7*.
- Anisah, A., & Sayuti, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Registrasi Online Untuk Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada SMK Negeri 1 Kelapa Bangka Barat. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(2), 174–179. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i2.576>
- Aslah, T. Y., Wowor, H. F., & tulenan, virginia. (2017). Perancangan Animasi 3D Objek Wisata Museum Budaya Watu Pinawetengan. In *Jurnal Teknik Informatika* (Vol. 11, Issue 1).
- Bekti, H. B. (2015). Mahir Membuat Website Dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, Dan JQuery. *AndiPublisher*.
- Budi Raharjo. (2015). Belajar Otodidak Framework CodeIgniter(Teknik Pemograman Web dengan PHP dan Framework CodeIgniter 3). *Informatika Bandung*.
- Budiarti, Y., & Risyanto. (2020). IMPLEMENTASI METODE EXTREME PROGRAMMING UNTUK MERANCANG SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS WEB PADA SMK MULTIMEDIA MANDIRI JAKARTA. *Jurnal Ilmiah Fakultas Sains Dan Teknologi*, 8(1). <https://doi.org/10.31857/s0320930x20040088>
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206. <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- DEPDIKBUD01. (2012). *Sesi Pendaftaran Siswa Baru*.
- Ginangjar, T. (2014). Rahasia Membangun Website Toko Online Berpenghasilan Jutaan Rupiah. In *Iffahmedia*.
- Hartono, H. (2014). Pengertian Website Dan Fungsinya. *Jurnal Ilmu Teknologi Informasi*.
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*.

- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2018). Pemograman Web Edisi Revisi. In *Informatika*.
- KBBI Daring. (2016). *Pendaftaran*. Kemdikbud.
- Kermite, R. Y., Winarno, A., & Rohmani, A. (2017). Perancangan Sistem Administrasi Sekolah Dengan SMS Gateway Berbasis Web Menggunakan Gammu Pada SMK LPI Semarang. *JOINS (Journal of Information System)*, 2(1), 15–27.
- Madcoms. (2016). Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL. In *Bsi*.
- Maimunah, Padeli, & Astriyani, E. (2018). Pengembangan Website Perpustakaan Dalam Menunjang Sistem Pelayanan Dan Informasi Pada Perguruan Tinggi Raha Raja. *Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 104–109.
- Maulani 1, G., Septiani, D., & Sahara, P. N. F. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY FASILITAS MAINTENANCE PADA PT. PLN (PERSERO) TANGERANG. *ICIT Journal*. <https://doi.org/10.33050/icit.v4i2.90>
- Mulyadi. (2016). Sistem Akuntansi. In *Sistem Akuntansi*.
- Prabowo, S. A., Sholiq, & Artwodini, F. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Web Informasi Eksekutif Pada Pemerintah Kabupaten XYZ. *Jurnal Teknik Pomits*, 2(3), 476–480.
- Pratama, E. B. (2017). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis M-Commerce Studi Kasus: Toko Buku An’Nur di Pontianak. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, V(2), 92–102.
- Pressman, R. S. (2010a). *Software Engineering: A Practitioner’s Approach*. 7th Edition. New York : McGraw-Hill. In *Media Jurnal Informatika*.
- Pressman, R. S. (2010b). *Software Quality Engineering: A Practitioner’s Approach*. In *Software Engineering: A Practitioner’s Approach*.
- Rahardi, M., Nugroho, L. E., Ferdiana, R., No, J. G., Ugm, K., & Yogyakarta, D. I. (2016). Perancangan Sistem Group Tracking Pada Aktivitas Touring Berbasis Mobile. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 6–7.
- Rifta, M. (2015). *Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Berteknologi Android Pada SMA Negeri 6 Palembang*. Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Romney Steinbart. (2015). *Accounting Information Systems*, 13th ed. England : Pearson Educational Limited. *Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*.

- Sofica, V., Agista, S. T., Ningasih, R., & Septiani, M. (2019). *Aplikasi Pendaftaran untuk pernikahan pada umat katolik yang berbasis online menggunakan waterfall (Studi kasus pada paroki st yusup, biltar (1929))*. 7(1), 43–49.
- Sukanto, & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek) 2015*. In *Informatika Bandung*.
- Suprianto, A., & Matsea, A. A. F. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Pasien Online Dan Pemeriksaan Dokter Di Klinik Pengobatan Berbasis Web*. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 7(1), 48–58.
- Sutabri, T. (2012). *Analisa Sistem Informasi*. In *Andi Yogyakarta*.
- Sutanta, E. (2011). *Model Integrasi Database Penduduk Indonesia Dengan Berbagai Sistem Informasi Berbasis Komputer*. *Jurnal INFORMATIKA Program Studi Teknik Informatika, Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta, ISSN: 1978-0524*.
- Wahyudi, R., Astuti, T., & Mujahid, A. S. (2018). *Implementasi Extreme Programming Pada Sistem Reservasi Tiket Travel Berbasis Android Dan Website*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(5), 585.
<https://doi.org/10.25126/jtiik.201855990>
- Winarno, E., Zaki, A., & Community, S. (2014). *24 Jam Belajar PHP*. In *24 Jam Belajar PHP*.
- Zubaidi, K. (2015). *Membuat Sistem Informasi Kursus Berbasis Web* (A. Sahala, Ed.). ANDI OFFSET.